

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ Фотография

по направлению 54.03.01 Дизайн

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Цели освоения дисциплины:

Ознакомление студентов с фотографией, как частью визуальной художественной культуры, в историческом и в современном аспектах; развитие образного, креативного и логического мышления. Развитие художественного вкуса. Формирование умений, связанных с раскрытием художественного образа. Формирование навыков работы с фотооборудованием, представления о жанрах и направлениях современной фотографии, необходимые для дальнейшей профессиональной деятельности.

Задачи освоения дисциплины:

- дать навыки работы с фотокамерой и навыки обработки фотоизображения.
- выбирать точку съемки относительно объекта, фокусное расстояние объектива,
- эффекты освещения, интервал яркости объекта съемки, величину экспозиции.
- применять средства и художественные приемы, определяющие выразительность произведения на примерах: фотонатюрморта, фотопортрета, фотопейзажа, рекламной фотографии и др. видов фотографии.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Дисциплина «Фотография» является составной частью профессиональной подготовки бакалавров. Дисциплина «Фотография» относится к обязательным дисциплинам блока Б1. В соответствии с учебным планом, данная дисциплина подлежит изучению в 6 семестре.

Входными знаниями, умениями и компетенциями студента, необходимыми для изучения данной дисциплины являются знания, умения и компетенции, освоенные в рамках изучения следующих дисциплин (модулей) ОПОП: Введение в специальность, Основы теории и методологии проектирования, Основы композиции, Академический рисунок, Основы проектного управления, Цветоведение и колористика, История орнамента Академическая живопись, Основы предпринимательского права, Информационные технологии в дизайне, История декоративно-прикладного искусства, Компьютерная графика в графическом дизайне, Компьютерное моделирование в графическом дизайне, Проектирование в графическом дизайне, Компьютерное обеспечение проектирования в графическом дизайне, Спецрисунок, Правовые и финансовые основы дизайнерской деятельности, Макетирование в графическом дизайне, Художественно-техническое редактирование, а также при прохождении учебно-ознакомительной практики. Процесс изучения данной дисциплины ведется параллельно с дисциплинами: Академический рисунок, Академическая живопись, Спецрисунок, Спецживопись, Проектирование в графическом дизайне, Менеджмент креативных индустрий и сферы культуры.

Дисциплина «Фотография» является предшествующей для дисциплин (модулей) ОПОП: Спецживопись, Типографика, Плакатная графика, Технология полиграфии, Основы печати, Техника графики, Иллюстрация. А также для дальнейшего прохождения проектно-технологической практики, научно-исследовательской практики, преддипломной практики и подготовки к процедуре защиты и защите выпускной квалификационной работы.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Код и наименование реализуемой компетенции	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с индикаторами достижения компетенций
--	--

<p>УК – 2 Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся результатов и ограничений</p>	<p>ИД-1ук2 Знать действующее законодательство и правовые нормы, регулирующие профессиональную деятельность ИД-1.1ук2 Знать основные методы оценки способов решения профессиональных задач, виды ресурсов и ограничений ИД-2ук2 Уметь поводить анализ поставленной цели и формулировать задачи, необходимые для ее достижения, анализировать альтернативные варианты. ИД-2.1ук2 Уметь использовать нормативно-правовую документацию в сфере профессиональной деятельности ИД-3ук2 Владеть методиками разработки цели и задач проекта. ИД-3.1ук2 Владеть методами оценки потребности в ресурсах, продолжительности и иных условиях реализации проекта ИД-3.2ук2 Владеть навыками работы с нормативно-правовой документацией</p>
<p>ОПК – 5 Способен организовывать, проводить и участвовать в выставках, конкурсах, фестивалях и других творческих мероприятиях</p>	<p>ИД-1опк5 Знать основы организации и проведения, а также участия в художественно-творческих мероприятиях, презентациях, выставках, конкурсах, фестивалях; актуальные требования, предъявляемые к современным конкурсным, фестивальным, выставочным работам ИД-2опк5 Уметь использовать стратегию сотрудничества в работе профессиональной команды при организации, проведении и участии в творческих мероприятиях: выставках, конкурсах, фестивалях ИД-2.1опк5 Уметь выполнять требования, предъявляемые к современным конкурсным, фестивальным, выставочным работам ИД-2.2опк5 Уметь использовать профессиональные методы и приемы для эффективного построения выставочной экспозиции ИД-3опк5 Владеть организаторскими навыками командной работы для осуществления профессиональной и творческой деятельности, участия в выставках, конкурсах, фестивалях и других творческих мероприятиях</p>
<p>ПК – 2 Способен осуществлять художественно-техническую разработку дизайн-проектов объектов визуальной информации,</p>	<p>ИД-1пк2 Знать академический рисунок; техники графики; компьютерную графику; теорию композиции; цветоведение и колористику; типографику; фотографику; основы художественного конструирования и технического моделирования; основы рекламных технологий; технологические процессы производства в области полиграфии, упаковки; материаловедение для полиграфии и упаковочного производства; историю искусств; ИД-2пк2</p>

идентификации и коммуникации	<p>Уметь анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации ИД-2.1пк2</p> <p>Уметь находить дизайнерские решения задач по проектированию объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации с учетом пожеланий заказчика и предпочтений целевой аудитории ИД-3пк2</p> <p>Владеть навыками изучения информации, необходимой для работы над дизайн-проектом объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации ИД-3.1пк2</p> <p>Владеть навыками определения композиционных приемов и стилистических особенностей проектируемого объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации</p>
------------------------------	--

4. Общая трудоемкость дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зачетных единицы **108 часов (с экзаменом 144)**

5. Образовательные технологии

В ходе освоения дисциплины при проведении аудиторных занятий используются следующие образовательные технологии: технологии проблемного, развивающего, дифференцированного и активного обучения в рамках проведения практических занятий.

При организации самостоятельной работы используются следующие образовательные технологии: технологии проблемного, развивающего, дифференцированного и активного обучения в рамках проработки учебного материала с использованием ресурсов учебно-методического и информационного обеспечения дисциплины; выполнения учебно-творческих работ и подготовки к экзамену.

6. Контроль успеваемости

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды текущего контроля:
Устный опрос, учебно-творческие работы.
Промежуточная аттестация проводится в форме: экзамена